



การ์ตูนแอนิเมชัน 2 มิติ เรื่อง ลมกับพระอาทิตย์  
สำหรับผู้บกพร่องทางการได้ยิน

นิลวรรณ สุ่มมาตร  
ณัฐสุดา ฆารพล

โครงการคอมพิวเตอร์นี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตร  
วิทยาศาสตร์บัณฑิต สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ  
สาขาวิชาคอมพิวเตอร์  
คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยราชภัฏสกลนคร  
พ.ศ. 2564



การ์ตูนแอนิเมชัน 2 มิติ เรื่อง ลมกับพระอาทิตย์

สำหรับผู้บกพร่องทางการได้ยิน

2D ANIMATED CARTOON ABOUT THE WIND AND THE SUN  
FOR THE HEARING IMPAIRED

นิลวรรณ สุ่มมาตร

รหัส 61102106209

ณัฐสุดา ฆารพล

รหัส 61102106221

โครงการคอมพิวเตอร์นี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตร

วิทยาศาสตร์บัณฑิต สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ

สาขาวิชาคอมพิวเตอร์

คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยราชภัฏสกลนคร

พ.ศ. 2564



2D ANIMATED CARTOON ABOUT THE WIND AND THE SUN  
FOR THE HEARING IMPAIRED

NINLAWAN SUMMAT

NATSUDA KALPOL

A COMPUTER PROJECT  
SUBMITTED IN PARTIAL FULFILLMENT OF  
THE REQUIREMENTS FOR THE DEGREE OF  
BACHELOR OF SCIENCE IN INFORMATION TECHNOLOGY

DEPARTMENT OF COMPUTER  
FACULTY OF SCIENCE AND TECHNOLOGY

SAKON NAKHON RAJABHAT UNIVERSITY

YEAR 2021



มหาวิทยาลัยราชภัฏสกลนคร  
คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

โครงการคอมพิวเตอร์

ของ

นางสาวนิลวรรณ สุ่มมาตร และนางสาวณัฐสุดา ฆารพล

เรื่อง

การ์ตูนแอนิเมชัน 2 มิติ เรื่อง ลมกับพระอาทิตย์  
สำหรับผู้บกพร่องทางการได้ยิน

ได้รับการตรวจสอบและอนุมัติ ให้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตร  
ปริญญาวิทยาศาสตรบัณฑิต

เมื่อ วันที่ 24 เดือน พฤศจิกายน พ.ศ. 2564

อาจารย์ที่ปรึกษาหลัก

\_\_\_\_\_  
(อาจารย์สุธิรา จันทร์ปทุม)

อาจารย์ที่ปรึกษาร่วม

\_\_\_\_\_  
(ผู้ช่วยศาสตราจารย์พิเชนทร์ จันทร์ปทุม)

ประธานสาขาวิชาคอมพิวเตอร์

\_\_\_\_\_  
(อาจารย์ ดร.อุบลศิลป์ โพธิ์พรม)

หัวข้อโครงการคอมพิวเตอร์	การ์ตูนแอนิเมชัน 2 มิติ เรื่อง ลมกับพระอาทิตย์ สำหรับผู้บกพร่องทางการได้ยิน
ชื่อนักศึกษา	นางสาวนิลวรรณ สุ่มมาตร นางสาวณัฐสุดา ชารพล
ชื่อปริญญา	วิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ
สาขาวิชา/คณะ/มหาวิทยาลัย	สาขาวิชาคอมพิวเตอร์ วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยราชภัฏสกลนคร
อาจารย์ที่ปรึกษาหลัก	อาจารย์สุธิรา จันทร์ปุม
อาจารย์ที่ปรึกษาร่วม	ผู้ช่วยศาสตราจารย์พิเชนทร์ จันทร์ปุม
ปี พ.ศ.	2564

### บทคัดย่อ

การวิจัยครั้งนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อ 1) พัฒนาการ์ตูนแอนิเมชัน 2 มิติ เรื่อง ลมกับพระอาทิตย์ สำหรับผู้บกพร่องทางการได้ยิน 2) ประเมินประสิทธิภาพของการพัฒนาการ์ตูนแอนิเมชัน 2 มิติ เรื่อง ลมกับพระอาทิตย์ สำหรับผู้บกพร่องทางการได้ยิน และ 3) ประเมินความพึงพอใจของการ์ตูนแอนิเมชัน 2 มิติ เรื่อง ลมกับพระอาทิตย์ สำหรับผู้บกพร่องทางการได้ยิน โดยเทคโนโลยีที่ใช้ในการพัฒนาได้แก่ โปรแกรม Adobe Flash Professional CS6 ใช้ในการวาดตัวละคร ฉาก และการเคลื่อนไหวของการ์ตูน โปรแกรม Adobe Audition 2020 ใช้ในการอัดเสียงบรรยาย โปรแกรม Wondershare Filmora9 ใช้ในการตัดต่อวิดีโอ สถิติที่ใช้ในการวิเคราะห์ข้อมูลได้แก่ ค่าเฉลี่ย และส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน

ผลจากการพัฒนาการ์ตูนแอนิเมชัน 2 มิติ เรื่อง ลมกับพระอาทิตย์ สำหรับผู้บกพร่องทางการได้ยิน โดยมีการนำเสนอ 4 นาที ผ่านสมาร์ทโฟน และคอมพิวเตอร์ โดยการ์ตูนแอนิเมชัน 2 มิติ ประกอบไปด้วย ตัวละคร 3 ตัว โดยจะมีเสียงบรรยายพร้อมกับดนตรีประกอบ ซึ่งผู้จัดทำได้ทำการประเมินประสิทธิภาพจากผู้เชี่ยวชาญ และประเมินความพึงพอใจจากผู้ชม ผลการประเมินประสิทธิภาพโดยผู้เชี่ยวชาญจำนวน 3 คน พบว่า ประสิทธิภาพของการ์ตูนแอนิเมชัน 2 มิติ เรื่องลมกับพระอาทิตย์ โดยรวมอยู่ในระดับมากที่สุด และผลการประเมินความพึงพอใจโดยผู้ชมจำนวน 20 คน พบว่า ความพึงพอใจของผู้บกพร่องทางการได้ยินที่มีต่อการ์ตูนแอนิเมชัน 2 มิติ เรื่อง ลมกับพระอาทิตย์ อยู่ในระดับมากที่สุด

**คำสำคัญ :** แอนิเมชัน, ผู้บกพร่องทางการได้ยิน, การ์ตูน

<b>Project Title</b>	2D Animated cartoon about the wind and the sun for the hearing impaired
<b>Student name</b>	Miss.Ninlawan Summat Miss.Natsuda kalpol
<b>Degree</b>	Bachelor of Science in Information Technology
<b>Department/Faculty/University</b>	Department of Computer Faculty of Science and Technology Sakon Nakhon Rajabhat University
<b>Project Advisor</b>	Teacher Suthlra Junpoom
<b>Project Co-Advisor</b>	Assistant Professor. Pichain Junpoom
<b>Year</b>	2021

## ABSTRACT

The objectives of this research were 1) to develop a 2D animated cartoon titled "Wind and the Sun". For the hearing impaired 2) Evaluate the effectiveness of the development of 2D animated cartoons titled Wind and Sun. for the hearing impaired, and 3) assessed the satisfaction of the 2D animated cartoon "Wind and Sun". for the hearing impaired The development technologies include Adobe Flash Professional CS6 for drawing characters, scenes, and animation of cartoons; Adobe Audition 2020 for recording narration; Wondershare Filmora9 for editing videos. The statistics used to analyze the data were mean and standard deviation.

Results from the development of a 2D animated cartoon titled "Wind and the Sun" For the hearing impaired, a 4-minute presentation via smartphone and computer The 2D animated cartoon consists of 3 characters with narration and music. The organizers have evaluated the effectiveness of experts. and assess the satisfaction of the audience Performance evaluation by 3 experts found that the efficiency of the 2D animated cartoon on the wind and the sun. Overall, it's at the highest level. And the satisfaction assessment results by 20 viewers found that the satisfaction of the hearing impaired with the 2D animated cartoon "Wind and the Sun" at the highest level

**Keywords** : animation, hearing impaired, cartoon