



การ์ตูนแอนิเมชัน 2 มิติ เรื่อง มดกับดักแด้  
สำหรับนักศึกษาที่มีความบกพร่องทางการได้ยิน

อชิรญา คำลือ  
โสภิตา เชื้อคำจันทร์

โครงการคอมพิวเตอร์เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตร  
ปริญญาวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาคอมพิวเตอร์  
คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยราชภัฏสกลนคร

พ.ศ. 2564



การ์ตูนแอนิเมชัน 2 มิติ เรื่อง มดกับดักแด้  
สำหรับนักศึกษาที่มีความบกพร่องทางการได้ยิน  
2D ANIMATION CARTOON ANT AND PUPA  
FOR HEARING IMPAIRED STUDENTS

อชิรญา คำลือ

รหัส 61102106202

โสภิตา เชื้อคำจันทร์

รหัส 61102106214

โครงการคอมพิวเตอร์เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตร  
ปริญญาวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาคอมพิวเตอร์  
คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยราชภัฏสกลนคร  
พ.ศ. 2564



2D ANIMATION CARTOON ANT AND PUPA  
FOR HEARING IMPAIRED STUDENTS

ACHIRAYA KHAMLUE

SOPIDA CHUEKHAMJAN

A COMPUTER PROJECT  
SUBMITTED IN PARTIAL FULFILLMENT OF  
THE REQUIREMENTS FOR THE DEGREE OF  
BACHELOR OF SCIENCE IN INFORMATION TECHNOLOGY  
DEPARTMENT OF COMPUTER  
FACULTY OF SCIENCE AND TECHNOLOGY

SAKON NAKHON RAJABHAT UNIVERSITY

YEAR 2021



มหาวิทยาลัยราชภัฏสกลนคร  
คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี  
โครงการคอมพิวเตอร์

ของ

นางสาวอชิรญา คำลือ และนางสาวโสภิตา เชื้อคำจันทร์

เรื่อง

การตูนแอนิเมชัน 2 มิติ เรื่อง มดกับดักแด้ สำหรับนักศึกษาที่มีความบกพร่องทางการได้ยิน

ได้รับการตรวจสอบและอนุมัติ ให้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตร  
วิทยาศาสตร์บัณฑิต สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ

เมื่อ วันที่ 24 เดือน พฤศจิกายน พ.ศ. 2564

อาจารย์ที่ปรึกษาหลัก

\_\_\_\_\_  
(อาจารย์สุธิรา จันทร์ปุม)

อาจารย์ที่ปรึกษาร่วม

\_\_\_\_\_  
(ผู้ช่วยศาสตราจารย์พิเชนทร์ จันทร์ปุม)

ประธานสาขาวิชาคอมพิวเตอร์

\_\_\_\_\_  
(อาจารย์ ดร.อุบลศิลป์ โพธิ์พรม)

หัวข้อโครงการคอมพิวเตอร์	การ์ตูนแอนิเมชัน 2 มิติ เรื่อง มดกับด้กแด้ สำหรับนักศึกษาที่มีความบกพร่องทางการได้ยิน
ชื่อผู้เขียน	นางสาวอชิรญา คำลือ และนางสาวโสภิตา เชื้อคำจันทร์
ชื่อปริญญา	วิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ
สาขาวิชา/คณะ/มหาวิทยาลัย	สาขาวิชาคอมพิวเตอร์ คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยราชภัฏสกลนคร
อาจารย์ที่ปรึกษาหลัก	อาจารย์สุธิรา จันทร์ปุม
อาจารย์ที่ปรึกษาร่วม	ผู้ช่วยศาสตราจารย์พิเชนทร์ จันทร์ปุม
ปี พ.ศ.	2564

### บทคัดย่อ

การวิจัยครั้งนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อ 1) พัฒนาการ์ตูนแอนิเมชัน 2 มิติ เรื่อง มดกับด้กแด้ สำหรับนักศึกษาที่มีความบกพร่องทางการได้ยิน 2) ประเมินประสิทธิภาพของการ์ตูนแอนิเมชัน 2 มิติ เรื่อง มดกับด้กแด้ สำหรับนักศึกษาที่มีความบกพร่องทางการได้ยิน 3) ประเมินความพึงพอใจจากผู้รับชมการ์ตูนแอนิเมชัน 2 มิติ เรื่อง มดกับด้กแด้ สำหรับนักศึกษาที่มีความบกพร่องทางการได้ยิน โดยเทคโนโลยีที่ใช้ในการพัฒนาได้แก่ โปรแกรม Adobe Animate 2020 ใช้ในการวาดตัวละคร ฉาก และการเคลื่อนไหวของการ์ตูน โปรแกรม Adobe Audition 2020 ใช้ในการอัดเสียงบรรยาย โปรแกรม Adobe Premiere pro ใช้ในการตัดต่อ VDO เสียง ซาวด์เอฟเฟค สถิติที่ใช้ในการวิเคราะห์ข้อมูลได้แก่ ค่าเฉลี่ย และส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน

ผลการวิจัยพบว่า การ์ตูนแอนิเมชัน 2 มิติ เรื่อง มดกับด้กแด้ สำหรับนักศึกษาที่มีความบกพร่องทางการได้ยิน โดยมีการนำเสนอ 5 นาที ผ่านสมาร์ทโฟน และคอมพิวเตอร์ โดยการ์ตูนแอนิเมชัน 2 มิติ ประกอบไปด้วย ตัวละคร 3 ตัว โดยจะมีเสียงบรรยายพร้อมกับดนตรีประกอบ ซึ่งผู้จัดทำได้ทำการประเมินประสิทธิภาพจากผู้เชี่ยวชาญ และประเมินความพึงพอใจจากผู้ชม ผลประเมินประสิทธิภาพโดยผู้เชี่ยวชาญจำนวน 3 คน พบว่า ประสิทธิภาพของการ์ตูนแอนิเมชัน 2 มิติ เรื่อง มดกับด้กแด้ โดยรวมอยู่ในระดับมาก และผลการประเมินความพึงพอใจโดยผู้ชมจำนวน 20 คน พบว่า ความพึงพอใจของผู้บกพร่องทางการได้ยินที่มีต่อการ์ตูนแอนิเมชัน 2 มิติ เรื่อง มดกับด้กแด้ อยู่ในระดับมากที่สุด

**คำสำคัญ :** การ์ตูนแอนิเมชัน 2 มิติ, นักศึกษาที่มีความบกพร่องทางการได้ยิน, ภาษามือ

Project Title	2D animation cartoon ant and pupa for hearing impaired students.
Author	Ms.Achiraya Khamlue and Ms.SopidaChuekhamjan.
Degree	Bachelor of Science in Information Technology.
Department/Faculty/University	Department of Computer. Faculty of Science and Technology. Sakon Nakhon Rajabhat University.
Project Advisor	Teacher Suthira Junpoom.
Project Co-Advisor	Assistant professor.Pichain Junpoom.
Year	2021

## ABSTRACT

The objectives of this research were 1) to develop a 2D animated cartoon ants and pupa for hearing impaired students 2) to assess the effectiveness of a 2D animation cartoon ants and pupa for hearing impaired students 3) assess the satisfaction Satisfied from the audience of the 2D animated cartoon ants and pupa for hearing impaired students. The technologies used in the development include Adobe Animate 2020, used to draw characters, scenes and animation of cartoons, Adobe Audition 2020, used for recording audio narrations, Adobe Premiere pro, used for editing, VDO, sound, sound effects, statistics. used to analyze the data were mean and standard deviation.

Results from the development of a 2D animated cartoon entitled ant and pupa for hearing impaired students with a 5 minute presentation via smartphone and computer The 2D animated cartoon consists of 3 characters with narration and music. The organizers have evaluated the effectiveness of experts. and assess the satisfaction of the audience The performance evaluation by 3 experts found that the efficiency of the 2D animated cartoon ant and pupa overall was at a high level. And the satisfaction assessment by 20 viewers found that the satisfaction of the hearing impaired towards the 2D animated cartoon ant and pupa was at the highest level.

**Keyword :** 2D animation cartoons, hearing impaired students, sign language.